The Wave 기획서

목차

1. [게임 개요](#_개요)
2. 컨셉
   1. 시스템 컨셉
   2. 게임 씬
   3. 행성
   4. 업적
3. 시스템
   1. 파도
   2. 게임 씬
   3. UI
   4. 조작
4. 리소스
   1. 게임 씬
   2. 행성
   3. 업적
   4. 사운드

## 게임 개요

The Wave는 파도를 만들어 세계를 모험하는 게임입니다.

개발 플랫폼: 안드로이드, IOS

게임이용등급: 전체이용가

개발 엔진: Unity

타겟층 : 1) 단순한 게임을 가볍게 소비하는 10대 전후.

2) 게임을 깊게 파고들 20대.

1)의 타겟층은 가볍게 게임의 기본 컨텐츠를 소비하고 빠지며,

2)의 타겟층은 게임의 업적, 행성 등의 다양한 컨텐츠를 오랫동안 소비합니다.

## 컨셉

### 시스템 컨셉

파도

화면을 누르면 파도가 나옵니다.

파도는 둥글게 퍼지며 떠있는 것들을 밀어냅니다.

오래 누르면 강한 파도가 멀리, 살짝 누르면 약한 파도가 살짝 나옵니다.

### 게임 씬

플레이어가 게임을 진행하는 공간입니다.

게임 씬에는 오브젝트들이 배치되며 오브젝트의 종류는 다음과 같이 나뉩니다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 파도 상호작용 여부 | 오브젝트 상호작용 여부 |
| 떠있는 오브젝트 | O | O |
| 출렁이는 오브젝트 | O | X |
| 장애물 오브젝트 | X | O |
| 장식 오브젝트 | X | X |

### 행성

행성은 플레이어가 게임을 진행할 게임 씬의 집합체입니다.

행성은 고유의 테마와 게임 씬, 행성업적을 가지고 있습니다.

### 업적

업적은 게임 플레이 중 업적 조건을 충족하면 달성하게 됩니다.

업적은 공통 업적과 행성 업적으로 나뉘어져 있습니다.

## 시스템

### 파도